

ORGANISATION...du Dimanche

4 juin 2017

Géants

Chaque club invité pourra inscrire **une ou deux équipes maximum dans chacune des catégories**. Les inscriptions seront arrêtées à **trente deux équipes** par catégorie.

Catégorie "GEANT BLEU" Catégorie FFR - 10 ans
10 joueurs + 5 remplaçants

Catégorie "GEANT ROUGE" Catégorie FFR - 8 ans
8 joueurs + 4 remplaçants

DATE LIMITE D'ENGAGEMENT : 31 MARS 2017

TERRAINS

Dimensions (56m X 30m sans les en-but) pour la catégorie "GEANT BLEU"

Dimensions (35m X 20m sans les en-but) pour les catégories "GEANT ROUGE"

DUREE DU RASSEMBLEMENT

Afin que 18h00 soit une limite effective, remise des récompenses comprises, les rencontres débuteront impérativement à :

10h00 le dimanche 04 juin 2017

Tous les clubs devront être présents au stade Pierre Albaladéjo **au plus tard à 9h15**

CONTROLE DE L'IDENTITE DES JOUEURS

Ce contrôle ne devrait pas avoir lieu, les éducateurs faisant généralement preuve d'esprit sportif. Toutefois à la demande des clubs, pour éviter d'éventuels abus, des contrôles de licence pourront être effectués :

- à la diligence des membres de la Commission du Cercle Jules Ferry chargés du contrôle des licences,
- à la demande du club adverse avant et pendant la rencontre auprès des responsables du contrôle terrain.

Seules les licences F.F.R, permettront de participer à cette manifestation.

A tout moment l'éducateur doit être capable de présenter les pièces justificatives. Dans l'hypothèse où un joueur ne pourra justifier son année de naissance et son assurance sportive, ce joueur ne pourra pas participer au tournoi.

Si une fraude est constatée, le joueur en faute ne pourra pas continuer le tournoi et l'équipe de ce joueur ne pourra pas être classée (0 point).

Un club présentant plusieurs équipes ne pourra en aucun cas effectuer un ou plusieurs transferts de joueur d'une équipe sur une autre équipe de son club pendant tout le déroulement du tournoi

L'ARBITRAGE

Les rencontres seront arbitrées par des jeunes joueurs du club appartenant aux catégories des moins 12 moins 14 et moins 16 ans. Ces jeunes arbitres seront encadrés et soutenus par des arbitres fédéraux et des éducateurs diplômés du club.

COMPORTEMENT DES DIRIGEANTS ET DES EDUCATEURS

Nous rappelons le caractère éducatif du "Rassemblement des Géants" et nous attachons une grande importance à la bonne tenue des joueurs, des éducateurs, des dirigeants et des supporters.

Il est recommandé aux éducateurs de freiner toutes passions excessives vis à vis des jeunes joueurs, des éducateurs des autres clubs, des organisateurs.

Les organisateurs ne toléreront aucune malveillance vis à vis de nos jeunes arbitres.

Le responsable du tournoi pourra éventuellement exclure de l'enceinte tout éducateur dont l'attitude serait préjudiciable au bon déroulement de ce rassemblement.

TOURNOI

Le tournoi comprendra plusieurs phases identiques dans les deux catégories

- Une phase de brassage de 10h00 à 12h00
- Une phase finale élite de 14h00 à 16h30
- Une phase finale niveau "B" de 14h00 à 16h30

Pendant les phases finales une phase de classement.

REGLEMENT DE LA PHASE DE BRASSAGE

La phase de brassage sera constituée de (x) poules de (x) équipes.

Dans la mesure du possible, chaque poule sera constituée par des équipes issues de comités départementaux et régionaux différents.

A l'issue de cette phase de brassage, les équipes sont classées de 1 à 4 dans chacune des poules en tenant compte de:

victoire : 3 points ; nul : 2 points ; défaite : 1 point ; forfait : 0 point

En cas d'égalité

- Goal avérage global
- Goal avérage particulier
- Nombre d'essais marqués
- Note fair-play des équipes

Cette phase permet de préparer les poules de phases finales élites et niveau 'B'.

REGLEMENT DE LA PHASE FINALE NIVEAU ELITE

POULES ou 1/8 finale ¼ FINALE ½ FINALE FINALE

Les équipes éliminées en quart de finale effectueront une phase de classement.

Les équipes éliminées en demi-finale feront un match de barrage pour le classement de 3^{ème} et 4^{ème}.

En cas d'égalité dans les phases finales, le nombre d'essais marqués dans la phase de brassage du matin seront pris en compte.

Si toujours égalité, seront pris en considérations :

- 1/Nombre de joueurs exclus
- 2/Goal avérage particulier du matin
- 3/Goal avérage général du matin
- 4/Nombre d'essais contres
- 5/Fair Play

Exception pour la finale :

Mort subite : sortie d'un joueur de chaque équipe à chaque arrêt de jeu

Jusqu'à un nombre de 3 joueurs au minimum de chaque équipe.

REGLEMENT DE LA PHASE FINALE NIVEAU 'B'

POULES ou 1/8 finale ¼ FINALE ½ FINALE FINALE
(Selon le nombre d'équipes restantes en liste)

Les équipes éliminées en quart de finale effectueront une phase de classement.

Les équipes éliminées en demi-finale feront un match de barrage pour le classement de 3^{ème} et 4^{ème}.

En cas d'égalité dans les phases finales, le nombre d'essais marqués dans la phase de brassage du matin seront pris en compte.

Si toujours égalité, seront pris en considérations :

- 1/Nombre de joueurs exclus
- 2/Goal avérage particulier du matin
- 3/Goal avérage général du matin
- 4/Nombre d'essais contres
- 5/Fair Play

Exception pour la finale :

Mort subite : sortie d'un joueur de chaque équipe à chaque arrêt de jeu

Jusqu'à un nombre de 3 joueurs au minimum de chaque équipe.

Si le nombre d'équipe restante ne permet pas de faire des $\frac{1}{4}$, $\frac{1}{2}$, finale, une poule de classement sera réalisée.

Le nombre de rencontre multiplié par le temps de jeu de chaque rencontre ne dépassera pas les temps maxima imposés par la F.F.R. dans les catégories de

- 8 ans et -10 ans.

REGLEMENT SPORTIF

REGLES DU JEU

Pour toutes les rencontres, les consignes et règlements FFR seront appliqués.

Les arbitres laisseront continuer l'action de jeu jusqu'à l'arrêt de jeu suivant la fin du temps réglementaire de la rencontre.

NOMBRE DE JOUEURS

Pour la catégorie "Géant rouge"

8 joueurs par équipe sur le terrain + 4 remplaçants

Pour la catégorie "Géant bleu"

10 joueurs par équipe sur le terrain + 5 remplaçants

Les remplacements peuvent s'effectuer à n'importe quel moment de la partie sous la responsabilité des éducateurs. Un joueur déjà remplacé pourra entrer de nouveau dans la même partie.

DUREE D'UNE RENCONTRE

En fonction du nombre d'équipes engagées et du nombre de matchs effectifs afin de respecter le temps de jeu imposé par la FFR.

Soit (x) minutes sans mi-temps

RAPPEL

Les A.S. ne seront pas acceptées

Seules les licences F.F.R, permettront de participer à cette manifestation.

Les éducateurs devront, sitôt leur arrivée, remplir et déposer les feuilles de match à l'accueil.

Le responsable d'une équipe qui enfreindrait le règlement du tournoi verrait son équipe :

Battue avec 0 point sur tous les matchs effectués et à venir
Match perdu en phase finale élite et finale niveau "B"

ATTRIBUTION DES RECOMPENSES

Les récompenses suivantes seront attribuées :

- Deux trophées des « GEANTS » (vainqueur de chaque finale élite). (*)
- Un jeu de maillots pour chaque équipe vainqueur des deux « GEANTS ».
- Un trophée au club le plus fair-play.
- Un trophée pour le meilleur arbitre jeune de chacun des plateaux
- Une coupe au premier, au deuxième et troisième du niveau élite.
- Une coupe au premier du niveau "B".
- Trophées Cercle Jules Ferry (un par équipe engagée).
- Une médaille individuelle à chaque participant.

(*) Ces trophées seront à remettre en jeu lors de l'édition suivante.

Nota :

La coupe de l'équipe la plus fair-play sera remise par rapport à une notation réalisée par les arbitres lors de la phase de brassage (matin).